

Syarat Penyertaan dan Peraturan Kejohanan Piala Grab PUBG Mobile

Persetujuan Syarat Penyertaan dan Peraturan Kejohanan

Persetujuan

Setiap Ahli Pasukan hendaklah bersetuju dengan Syarat Penyertaan dan Peraturan Kejohanan ini untuk menyertai Kejohanan Piala Grab PUBG Mobile. Ahli Pasukan boleh dianggap menerima Syarat Penyertaan dan Peraturan Kejohanan dengan mendaftar untuk mengambil bahagian dalam Kejohanan Piala Grab PUBG Mobile sesuai dengan Peraturan Kejohanan atau dengan menyertai dalam mana-mana Pertandingan.

Perubahan/Kemaskini Syarat Penyertaan dan Peraturan Kejohanan

Bidang kejohanan esukan kini berubah dengan pesat termasuk permainan mudah alih yang ada dimainkan sebagai kejohanan esukan, dan Peraturan Kejohanan ini mesti dikemas kini atau ditambah secara berkala untuk mengambil kira perkembangan industri, perubahan kepada model perniagaan untuk esukan dan kemaskini PUBG Mobile. Oleh itu, Grab boleh mengemas kini, meminda atau menambah Syarat Penyertaan dan Peraturan ini dari semasa ke semasa; dan boleh mentafsirkan atau menggunakan Syarat Penyertaan dan Peraturan Kejohanan ini dengan melepaskan catatan atas talian, video pengajaran, emel atau teks yang memberikan arahan dan panduan kepada Ahli Pasukan. Sebarang perubahan pada Syarat Penyertaan dan Peraturan Kejohanan ini akan diberikan kepada Kapten pasukan dengan menggunakan alamat emel yang disenaraikan atau kumpulan Whatsapp atau cara lain berkomunikasi sebagai sebahagian daripada proses pendaftaran. Kapten pasukan bertanggungjawab menyebarkan informasi terkini dan berkomunikasi berkaitan dengan Syarat Penyertaan dan Peraturan Kejohanan kepada ahli pasukan yang lain. Penyertaan dalam kejohanan Piala Grab secara tidak langsung menjadi sebagai penerimaan syarat penyertaan dan peraturan, arahan dan panduan yang telah diubah.

Grab berhak mengubah terma syarat penyertaan dan peraturan pada bila-bila masa. Kejohanan ini juga boleh ditangguhkan atau dibatalkan pada bila-bila masa tanpa pemberitahuan awal terlebih dahulu.

Penguatkuasaan Syarat Penyertaan dan Peraturan Kejohanan

Grab telah memberi hak kepada pihak ketiga sebagai penganjur pertandingan ("Penganjur Pertandingan") untuk mengendalikan Kejohanan Piala Grab PUBG Mobile. Penganjur Pertandingan akan bertanggungjawab, termasuk menyediakan pegawai, pengadil dan pentadbir untuk Pertandingan dan juga memastikan pematuhan Syarat Penyertaan dan Peraturan Kejohanan Piala Grab ini.

Pemain

Kelayakan Pemain

1. Kejohanan ini terbuka kepada rakan-pemandu Grab dan rakan-penghantar Grab aktif yang berdaftar di Malaysia
2. Setiap pemain yang berdaftar hanya layak untuk bermain bersama dengan SATU pasukan sahaja di keseluruhan Kejohanan Piala Grab. Pemain TIDAK DIBENARKAN untuk bermain lebih dari satu pasukan di keseluruhan kejohanan.
3. Rakan-pemandu atau rakan-penghantar Grab yang mempunyai akaun yang digantung sementara atau ditamatkan oleh Grab semasa Kejohanan Piala Grab ini dijalankan akan hilang kelayakan penyertaan.
4. Grab mempunyai hak mutlak dan juga mengikut budi bicara pihak penganjur untuk menolak dan menarik kembali hak kelayakan pemain jika tidak mematuhi:
 - a. Syarat Penyertaan dan Peraturan Kejohanan Piala Grab PUBG Mobile
 - b. Tatakelakuan Grab bagi rakan-pemandu dan rakan-penghantar
5. Dengan menyertai kejohanan ini, setiap pemain mengakui bahawa Grab serta sekutunya boleh menggunakan entri pemain, sebahagian atau keseluruhannya untuk kegunaan pemasaran Grab melalui pelbagai saluran. Dengan menghantar penyertaan,, pemain mengakui bahawa pemain telah membaca dan memahami perkara di atas dan bersetuju untuk penggunaan data peribadi pemain seperti yang dinyatakan di atas dan mengikut Polisi Data Peribadi Grab.

Nama Pemain

1. Peserta boleh memilih mana-mana nama pemain (Gamer Tag) atau InGameName (IGN) selagi mematuhi syarat berikut:
 - a. Tag nama (Gamer Tag) tidak boleh mempunyai sebarang perkataan yang berunsur kesat, menyinggung perasaan, “toxic” atau menyakitkan mana-mana pihak.
 - b. Tag nama (Gamer Tag) tidak boleh mengandungi secara sebahagian atau keseluruhan nama mana-mana syarikat korporat, tanda dagangan (trademark) atau mana-mana harta intelek pihak lain, PUBG Mobile atau mana-mana pihak tanpa surat kebenaran bertulis dari pihak Penganjur Pertandingan.
2. Penganjur Pertandingan mempunyai hak untuk menyuruh pasukan atau pemain untuk menukar tag nama (Gamer Tag) pada bila-bila masa semasa Kejohanan Piala Grab ini dijalankan.
3. Tag nama (Gamer Tag) hendaklah dibuat semasa pendaftaran dan tidak boleh diubah sepanjang Kejohanan Piala Grab dijalankan tanpa persetujuan bertulis terlebih dahulu dari Penganjur Pertandingan.

Tarikh Penyertaan

1. Penyertaan untuk Kejohanan Piala Grab ini akan dibuka bermula pada 15 Oktober 2020 sehingga 19 Oktober 2020 atau sehingga slot penyertaan telah dipenuhi.
2. Rakan-pemandu dan rakan-penghantar perlu mengisi Borang Kejohanan Piala Grab untuk penyertaan. Arahan akan disertakan di dalam mesej inbox aplikasi yang dihantarkan kepada rakan-penghantar dan rakan-pemandu Grab.
3. Di dalam Borang Penyertaan tersebut, pemain hendaklah berdaftar dengan mengisi nama penuh, nombor telefon dan juga nombor plat kenderaan yang berdaftar dengan Grab.

Pasukan

Syarat Senarai Pemain untuk Satu Pasukan (Roster)

1. **Pemain Utama dan Pemain Simpanan.** Setiap Pasukan wajib bersedia sepenuh masa semasa Kejohanan Piala Grab dijalankan, empat pemain utama ("Pemain Utama"). Setiap Pasukan digalakkan untuk berdaftar dengan lima pemain termasuk dengan satu pemain simpanan ("Pemain Simpanan") yang akan bertindak sebagai pemain ganti. Penganjur Pertandingan mempunyai hak untuk menarik balik hak kelayakan ke atas mana-mana pasukan yang tidak mempunyai jumlah Pemain Utama yang cukup. Bilangan pemain maksimum untuk setiap Pasukan yang dibenarkan ialah lima.
2. **Syarat Minima Pemain.** Pemain Utama dan Pemain Simpanan yang menggantikan mana-mana Pemain Utama hendaklah layak untuk menyertai setiap Pertandingan. Setiap Pasukan hendaklah pada setiap masa menyediakan jumlah minima pemain sepanjang Kejohanan Piala Grab dijalankan. Penganjur Pertandingan mempunyai hak untuk menarik balik hak kelayakan kepada mana-mana pasukan yang tidak mempunyai pemain yang mencukupi iaitu empat pemain minima semasa kejohanan dijalankan.
3. **Kapten Pasukan.** Setiap pasukan hendaklah melantik seorang pemain di dalam pasukan tersebut sebagai Kapten Pasukan semasa mendaftar ("Kapten Pasukan"). Kapten pasukan bertanggungjawab ke atas segala komunikasi bersama dengan pihak Penganjur Pertandingan. Pihak penganjur akan menerima segala komunikasi dari setiap pemain hanya menerusi Kapten Pasukan yang wajib menjadi pemain utama pasukan pada setiap masa sepanjang Kejohanan Piala Grab ini dijalankan. Kapten pasukan tidak boleh ditukar sepanjang Kejohanan Piala Grab ini dijalankan tanpa kebenaran bertulis pihak Penganjur Pertandingan.

Nama Pasukan

1. Semua pasukan akan diberikan nombor pasukan oleh Grab
2. Nombor pasukan ini akan berfungsi sebagai nama pasukan sepanjang Kejohanan Piala Grab

Sistem Pemarkahan

Markah untuk setiap perlawanan akan berdasarkan markah kedudukan (in-game placement) dan markah bunuh (Kill Point) setiap pasukan seperti dibawah:

Markah bunuh (Kill Point): 1 bunuh (Kill) = 1 mata (point)

Markah kedudukan di akhir perlawanan:

Kedudukan	Markah
Tempat 1	20
Tempat 2	14
Tempat 3	10
Tempat 4	8
Tempat 5	7
Tempat 6	6
Tempat 7	5
Tempat 8	4
Tempat 9	3
Tempat 10	2
Tempat 11 - 16	1

Sistem pemarkahan ini mungkin akan dikemas kini dari semasa ke semasa oleh Penganjur Pertandingan mengikut budi bicara.

Keputusan Seri. Sekiranya jumlah markah adalah sama atau seri, pihak penganjur akan menentukan melalui (mengikut urutan):

- A. Jumlah markah bunuh (kill point) terkumpul di keseluruhan pertandingan (tournament).
- B. Jumlah markah kedudukan (placement point) di keseluruhan pertandingan (tournament).
- C. Jumlah markah bunuh (kill point) terkumpul di keseluruhan pertandingan (tournament).
- D. Jumlah markah bunuh (kill point) di perlawanan terakhir kejohanan (competition).
- E. Kedudukan di perlawanan terakhir kejohanan (competition).

Persediaan dan Proses Perlawanan

Persediaan Pra-Perlawanan Secara Umum

1. **Versi.** Versi PUBG Mobile yang digunakan untuk Perlawanan akan ditentukan oleh pihak Penganjur Pertandingan.

2. **Akaun Pemain.** Pemain hendaklah menggunakan akaun dan Gamer Tag sendiri.
3. **Lobi.** Kesemua lobi perlawanan akan dicipta oleh pihak Penganjur Pertandingan. Maklumat tentang akaun rasmi pihak penganjur yang akan mencipta lobi akan diberikan kepada setiap Kapten Pasukan sebelum perlawanan bermula.
4. **Permulaan Perlawanan.** Setelah setiap pemain lapor diri di dalam lobi, pihak Penganjur Pertandingan akan mendapatkan pengesahan dari setiap Kapten Pasukan untuk bersedia. Apabila setiap pasukan telah pun bersedia, pihak penganjur akan memulakan perlawanan.
5. **Kelulusan Masa Perlawanan Bermula.** Kesemua perlawanan dijangka akan bermula mengikut jadual yang telah ditetapkan. Sebarang kelewatan yang berlaku akibat dari isu yang timbul tentang persediaan sesuatu pasukan itu akan dinilai oleh pihak Penganjur Pertandingan. Denda akan diberikan mengikut budi bicara pihak penganjur.

Format Perlawanan dan Peraturan

Umum

1. Peta: Erangel, Miramar, Sanhok, Vikendi
2. Mod Perlawanan: TPP
3. Jumlah Pemain: 4 orang
4. Jumlah Sepasukan: 5 orang (4 pemain utama, 1 pemain simpanan/pemain ganti)
5. Jumlah Pasukan untuk setiap Perlawanan: 16 pasukan
6. Kesemua perlawanan akan diadakan secara atas talian (Online)

Penganjur Pertandingan mempunyai hak untuk mengubah peraturan dan format perlawanan atau tetapan pemain mengikut budi bicara sebelum setiap perlawanan dimulakan.

Ketetapan Peranti/Telefon Mudah Alih

Peranti/Telefon mudah alih hendaklah mengikut ketetapan pihak Penganjur Pertandingan sebelum perlawanan dimulakan. Semasa perlawanan sedang dijalankan, pemain tidak dibenarkan menukar atau mengubah apa-apa ketetapan termasuk "framerate" tanpa kebenaran pihak Penganjur Pertandingan. Hanya peranti/telefon mudah alih dibenarkan. Penggunaan peranti tab, atau PC (emulator) tidak dibenarkan sama sekali. Jika mana-mana pemain didapati menggunakan peranti tab atau PC (emulator) maka pasukan pemain tersebut akan hilang kelayakan untuk bertanding dalam Piala Grab.

"Pauses" (berhenti)

1. Tiada "pauses" (berhenti) dibenarkan sepanjang pertandingan dijalankan.
2. Masalah teknikal:

- a. Pihak Penganjur Pertandingan mempunyai hak untuk memulakan semula perlawanan mengikut budi bicara.
- b. Pihak Penganjur Pertandingan akan memulakan semula perlawanan mengikut situasi seperti berikut:
 - i. Banjir, kebakaran, peperangan, pengganas, ketiadaan elektrik atau bencana alam yang lain.
 - ii. Pihak penganjur menentukan persekitaran LAN tidak sesuai yang akan memberi kesan terhadap keputusan Pertandingan.
 - iii. Masalah teknikal pemain, tidak termasuk atas kesilapan pemain itu sendiri seperti terputus hubungan (disconnect) dalam 90 saat selepas pemain mendarat di medan perang (battlefield).
 - iv. Masalah berlaku ketika di laman permulaan (loading screen) dan perlawanan tidak dapat dimulakan.
 - v. Pemain tidak dapat bergerak dalam masa 90 saat selepas pemain mendarat di medan perang (battlefield).
 - vi. Pemain tidak sertai Perlawanan sebelum berlepas dari kapal terbang.
 - vii. Pemain dapat sertai Perlawanan namun tidak sertai semasa berada di dalam kapal terbang mahupun semasa di payung terjun dan terus di medan perang (battlefield).

Peraturan Semasa Di Dalam Perlawanan

1. Flare Gun adalah dilarang sama sekali. (Tolak 10 markah kedudukan jika digunakan)
2. Sila kemaskini dan muat turun ke semua peta (map) sebelum sertai "lobby room".
3. Pastikan setiap pasukan menyimpan tangkapan skrin (screenshot) keputusan perlawanan selepas setiap perlawanan untuk tujuan pengesahan (Satu pertandingan mempunyai 3 perlawanan). Pihak penganjur akan menggunakan screenshot sekiranya mempunyai ketidakpastian pengiraan markah.
 - a. Setiap ahli pasukan (bukan Kapten Pasukan sahaja) diminta untuk menghantarkan screenshot ke dalam kumpulan Telegram yang ditetapkan sebelum perlawanan seterusnya bermula
 - b. 5 mata kedudukan akan ditolak jika ada screenshot yang tidak dihantarkan
4. Sila duduk di slot pasukan anda dan jangan tukar ke slot pasukan lain.
5. Penggunaan "OPEN MIC TO ALL" adalah dilarang sama sekali.
6. Bantahan mengenai keputusan perlawanan hendaklah dilakukan semasa 10 minit pengumuman pertandingan dibuat. Sebarang bantahan dibuat selepas 10 minit tidak akan dilayan.
7. Pemain hendaklah memastikan Aplikasi Grab Pemandu dipadam semasa Pertandingan dijalankan. Akaun Grab anda akan dinyahaktifkan secara sementara 30 minit sebelum Pertandingan (tournament) bermula dan akan diaktifkan semula apabila Pertandingan (tournament) telah tamat. Ini adalah untuk melindungi anda dan memastikan tiada pemain yang bertanding semasa melakukan tempahan/pesanan.

Penjagaan Masa

Pasukan yang lambat akan didenda seperti berikut:

1. 5 minit – 5 mata kedudukan ditolak
2. 10 minit – 10 mata kedudukan ditolak
3. 15 minit – 15 mata kedudukan ditolak

Pasukan yang lambat melebihi 15 minit dianggap tidak hadir untuk perlawanan tersebut namun masih boleh bersedia dan sertai untuk perlawanan kedua dan ketiga.

Langkah Penyelesaian Kes Ekstrem

Jika berlaku situasi yang tidak dapat dielakkan seperti masalah rangkaian atau masalah peranti (termasuk rangkaian di warna kuning atau peranti bermasalah) atau “bug” yang melibatkan lebih dari seorang pemain, pihak Penganjur Pertandingan akan membuat pertimbangan tentang bagaimana untuk meneruskan perlawanan berdasarkan keadaan pada masa itu. Pihak penganjur mungkin akan meneruskan perlawanan walaupun lebih dari seorang pemain yang menghadapi masalah yang kritikal atau “bug” yang boleh membuatkan penganjur untuk memulakan semula perlawanan mahupun perkara tersebut bukan berpunca dari pemain itu sendiri.

Di dalam membuat keputusan untuk meneruskan perlawanan, atau memulakan semula perlawanan, pihak penganjur akan mempertimbangkan sebaik mungkin melibatkan faktor lain seperti masa keseluruhan pertandingan sama ada pemain cuba menangguhkan perlawanan semasa laporan dibuat.

Unsur penipuan di dalam laporan atau bantahan yang dilakukan boleh menyebabkan hak penyertaan pasukan berkenaan ditarik balik. Jika pemain tidak dapat bertanding di dalam pertandingan atas sebab apa sekalipun (walaupun bukan dari sebab kesilapan sendiri mahupun pemain lain) dan pihak Penganjur Pertandingan memutuskan untuk tidak memulakan semula perlawanan maka perlawanan akan dijalankan seperti biasa di mana pasukan terlibat akan meneruskan perlawanan tanpa pemain tersebut. Jika pemain yang terlibat dengan masalah teknikal atau rangkaian dan mampu kembali ke dalam perlawanan, ia dibenarkan oleh pihak penganjur.

Penstriman atau Bersiaran Langsung di Laman Sosial Media (Streaming)

Penstriman atau persiaran langsung di mana-mana laman sosial media atau platform termasuk YouTube, Facebook, Twitch dan lain-lain adalah tidak dibenarkan.

Proses Pasca Perlawanan

Keputusan

1. Pihak Penganjur Pertandingan akan mengesahkan, merakamkan, dan memutuskan kesemua keputusan, markah kedudukan dan markah bunuh untuk semua perlawanan and pertandingan untuk keseluruhan Kejohanan Piala Grab ini.
2. Nota Teknikal. Pemain hendaklah melaporkan kesemua bantahan kepada pihak Penganjur Pertandingan.
3. Masa Rehat. Masa rehat di antara perlawanan akan ditentukan oleh pihak Penganjur Pertandingan di mana pihak penganjur akan berkomunikasi dengan Kapten Pasukan tentang masa rehat ini. Perlawanan seterusnya akan bermula selepas tempoh masa rehat berakhir.

Hadiah

1. Hanya 4 pemain yang bertanding di peringkat akhir kejohanan yang mendapat tempat/kedudukan 5 teratas (top 5) akan dianugerahkan hadiah kejohanan. Sekiranya ada pemain pengganti, pembahagian hadiah adalah tanggungjawab pasukan tersebut.
2. Hanya 5 pasukan (top 5) teratas di peringkat akhir akan mendapat hadiah kejohanan.
3. Seorang pemain akan dianugerahkan sebagai Top Predator atau Predator Terbaik (markah bunuh tertinggi) untuk setiap pertandingan termasuk peringkat akhir.
4. Hadiah yang diterima tidak boleh dipindah milik, tidak boleh ditukar dengan wang atau produk lain dan mesti ditebus dalam rangka masa tertentu yang akan diberitahu oleh Grab. Grab boleh dan mengikut budi bicara mutlak, menggantikan hadiah yang diumumkan kepada hadiah yang lain dengan nilai yang sama sekiranya berlaku, tidak termasuk tiada penyediaan hadiah asal, hadiah yang tidak sah, mahupun ketidak-bolehlaksanakan.
5. Pemenang akan diberitahu tentang kemenangan mereka dan tentang maklumat penyampaian hadiah melalui pesanan peribadi atau melalui panggilan, tertakluk kepada budi bicara Grab.
6. Hadiah akan berikan setelah Grab melakukan pemeriksaan yang menyeluruh berkaitan dengan setiap pemain merangkumi perkara seperti pemalsuan dan penipuan.
7. Keputusan yang dibuat oleh pihak Penganjur Pertandingan adalah muktamad dan konklusif. Sebarang rayuan tidak akan dilayan. Grab tidak bertanggungjawab di atas sebarang tuntutan dari anda atau pihak ketiga atau sebarang kerugian, termasuk tetapi tidak terhad kepada kehilangan keuntungan, punitif, tidak langsung, istimewa, tidak sengaja, atau kerosakan berkait atau untuk sebarang kerosakan atau tuntutan dalam apa jua bentuk sekalipun, termasuk yang langsung, tidak langsung, pihak ketiga, berkait atau sebarang kerosakan yang disebabkan atau berkaitan dengan kejohanan ini.

Peralatan Pemain

Peranti

1. Hanya peranti/telefon mudah alih dibenarkan sepanjang kejohanan dijalankan.
2. Peranti tab, komputer persendirian (PC), konsol, laptop atau apa-apa peranti yang bukan mudah alih tidak dibenarkan sama sekali. Jika mana-mana pemain didapati berbuat demikian maka pasukan pemain tersebut akan hilang kelayakan untuk bertanding dalam Piala Grab.
3. Penggunaan emulator di komputer atau mana-mana peranti bukan mudah alih tidak dibenarkan. Jika mana-mana pemain didapati berbuat demikian maka pasukan pemain tersebut akan hilang kelayakan untuk bertanding dalam Piala Grab.
4. Hanya peranti yang menggunakan sistem Android atau iOS dibenarkan di sepanjang kejohanan ini dijalankan.

Tatatertib

Tatatertib Umum

1. Sikap profesionalisma yang tinggi. Setiap pasukan dan pemain yang terlibat hendaklah menjaga tatatertib profesionalisma yang tinggi dan semangat kesukanan pada setiap masa.
2. Setiap pemain dikehendaki menjaga tatatertib kelakuan dan bersikap profesional dengan semangat kesukanan dalam berinteraksi dengan rakan pasukan, pasukan lawan, pihak Penganjur Pertandingan, media, Grab, penaja, dan juga peminat.
3. Sikap saing berintegriti. Setiap pasukan dan pemain hendaklah bersaing di tahap tertinggi mengikut kemampuan, semaksimum yang mungkin di setiap perlawanan pertandingan disepanjang kejohanan berlangsung.
4. Sekatan. Gagal mematuhi peraturan tatatertib ini boleh mengakibatkan sekatan atas budi bicara pihak Penganjur Pertandingan. Semua keputusan berkenaan dengan kegagalan pematuhan peraturan tatatertib ini atas budi bicara pihak Penganjur Pertandingan dan Grab.

Perlakuan yang Dilarang

Berikut adalah senarai contoh perlakuan yang dilarang secara tidak eksklusif:

Bersekongkol (Collusion). Sebarang bentuk bersekongkol oleh mana-mana anggota pasukan atau pemain bersama dengan pasukan atau pemain yang lain adalah tidak dibenarkan.

Contoh:

- A. Sebarang persetujuan di antara dua atau lebih pemain atau ahli pasukan lain untuk tidak bermain di tahap tertinggi persaingan atau tahap wajar permainan untuk memberikan kelebihan kepada pasukan atau pemain lawan.

- B. Aturan pembahagian hadiah kejohanan atau apa jua bentuk pampasan sebelum perlawanan dimulakan.
- C. Sengaja kalah di perlawanan atau pertandingan dengan niat mendapatkan ganti rugi, atau apa-apa alasan atau cubaan untuk mengajak pasukan dan pemain yang lain berbuat demikian.

Penipuan. Penipuan adalah dilarang.

- A. Sebarang pengubahsuaian klien PUBG Mobile oleh mana-mana pemain, pasukan atau ahli pasukan yang lain adalah dilarang.
- B. Penggunaan program khas atau alat penipuan atau kaedah yang serupa seperti peranti isyarat, isyarat tangan, serbuk talcum, skrin telefon dan lain-lain akan dianggap sebagai cubaan menipu.

Eksplotasi.

- A. Sengaja menggunakan “bug” dalam permainan PUBG Mobile ini sebagai kelebihan merupakan eksploitasi permainan dan tidak dibenarkan.
- B. Eksplotasi merangkumi tindakan seperti menggunakan sebarang fungsi permainan yang mengikut budi bicara pihak Penganjur Pertandingan, tidak berfungsi sebagaimana ia sepatutnya berfungsi dan melanggar reka bentuk sistem asal PUBG Mobile.

Ringing.

Bermain dibawah nama akaun pemain yang lain atau Gamer Tag atau meminta atau mendorong orang lain untuk bermain dibawah akaun pemain yang lain atau Gamer Tag yang lain adalah dilarang.

Kata-Kata Kesat dan Kebencian

- A. Setiap pasukan dan pemain tidak dibenarkan semasa kejohanan secara LAN, atas talian, temu ramah media, segala bentuk komunikasi berkaitan dengan Kejohanan Piala Grab atau PUBG Mobile menggunakan bahasa yang menyinggung, menghina, memfitnah, mencabul, diskriminasi, mengancam, mengecam, lucah atau kesat.
- B. Setiap pasukan dan pemain tidak dibenarkan memuat naik status, kirim atau menyebarkan apa-apa komunikasi yang dilarang.
- C. Kata-kata kesat dan kebencian ini tidak dibenarkan sama sekali digunakan di laman sosial media atau sebarang acara yang diadakan di tempat awam atau di laman strim, siaran langsung PUBG Mobile.
- D. Peraturan ini untuk kata-kata dalam Bahasa Inggeris, Bahasa Melayu dan semua bahasa lain.
- E. Dorongan terhadap orang awam untuk terlibat dengan aktiviti terlarang adalah tidak dibenarkan.

Keganasan

- A. Setiap pemain dan pasukan hendaklah menyelesaikan masalah dalaman dan perbezaan yang timbul dengan penuh hormat dan profesional tanpa menggunakan kekerasan, ancaman atau intimidasi (fizikal atau bukan fizikal).
- B. Keganasan tidak dibenarkan di mana-mana kejohanan LAN atau atas talian terhadap pesaing, pasukan lawan, peminat, Grab atau pihak Penganjur Pertandingan.

Judi

- A. Unsur judi tentang keputusan perlawanan, pertandingan, dan keseluruhan kejohanan (termasuk permainan atau komponen permainan) boleh menimbulkan ancaman serius terhadap integriti dan keyakinan orang awam terhadap Piala Grab.
- B. Setiap pasukan dan pemain tidak dibenarkan (i) meletakkan, atau percubaan untuk meletakkan pertaruhan pada mana-mana perlawanan atau pertandingan semasa kejohanan dijalankan (permainan atau komponen permainan) atau (ii) bersekutu dengan penjudi asing atau orang awam, atau menyampaikan maklumat kepada orang lain yang mungkin mempengaruhi pertaruhan yang dilakukan.

Gangguan. Sebarang gangguan dalam apa jua bentuk tidak dibenarkan

- A. Gangguan dimaksudkan sebagai tindakan sistematik, permusuhan dan kelakuan berulang kali sepanjang satu tempoh masa atau kejadian yang mengerikan yang bertujuan untuk mengasingkan seseorang dan/atau menjatuhkan maruah seseorang itu.
- B. Gangguan Seksual. Gangguan seksual adalah dilarang. Gangguan seksual dimaksudkan sebagai gangguan yang tidak diingini. Penilaian dibuat berdasarkan sama ada seseorang yang diganggu itu menganggap kelakuan tersebut tidak diingini atau menyinggung perasaan. Pihak penganjur tidak akan bertoleransi dengan gangguan seksual yang berlaku sebelum, semasa atau selepas kejohanan dijalankan.

Aktiviti Haram

- A. Setiap pasukan dan pemain hendaklah mematuhi undang-undang pada setiap masa.
- B. Setiap pasukan dan pemain tidak dibenarkan terlibat dengan mana-mana aktiviti yang melanggar undang-undang, peraturan atau keselamatan awam.

Rasuah

- A. Setiap pemain dan pasukan tidak dibenarkan memberi, tawar hadiah, wang tunai atau hadiah lain kepada pemain lain, jurulatih, pengurus, ahli pasukan lain, pihak Penganjur Pertandingan, Grab atau mana-mana individu yang berkait dengan atau bekerja dengan pasukan lain untuk mempengaruhi keputusan perlawanan, pertandingan, atau keseluruhan kejohanan.

Penalti. Jika mana-mana ahli pasukan atau pasukan yang melanggar mana-mana syarat penyertaan dan peraturan atau pendaftaran, pihak Penganjur Pertandingan akan bertindak seperti berikut: (a) amaran lisan atau bertulis; (b) penarikan dan pembatalan hadiah; (c) pembatalan perlawanan; (d) pembatalan pertandingan; (e) penggantungan; dan (f) penarikan hak kelayakan penyertaan dan pengharaman.